

IN FAMIGLIA

UN GIOCO PER CONOSCERSI






PARTECIPANTI: da 3 a 6
ETÀ CONSIGLIATA: da 3 a 5 anni

MATERIALI: tabellone, pedine, dado

OBIETTIVO: divertirsi, stare insieme e conoscersi meglio!

COME SI AVANZA: Inizia a giocare la persona più giovane. Si gioca in senso orario. Chi deve giocare tira il dado e avanza di un numero di caselle pari al numero indicato dal dado. Man mano che procedete sul tabellone leggete le istruzioni relative al numero della casella in cui arrivate e seguite le indicazioni. Vince chi supera prima degli altri la casella 18.

- 1 Scegli uno tra gli altri giocatori a cui fare un breve massaggio
- 2 Ti hanno trasformato in un gattino! Fai vedere a tutti che dolce  gattino  che sei!
- 3 Hai 1 minuto di tempo per fare un disegno e regalarlo a un altro giocatore (Gli adulti possono mettere un cronometro)
- 4 Fate due giri di "telefono senza fili"
- 5  Canta una canzone che conoscete tutti e incoraggia gli altri a cantare con te
- 6 Scegli una persona tra quelle che stanno giocando e guardatevi negli occhi seri seri: chi ride per primo arretra di una casella
- 7 Hai dormito meravigliosamente tutta la notte e oggi senti di avere molta energia, avanza di due caselle (non dovrai compiere nessuna azione all'arrivo sulla nuova casella)
- 8 Inventi un animale che non esiste e racconta agli altri come te lo immagini. Scegli una persona che lo disegni e avanzate entrambi di una casella (non dovete compiere nessuna azione all'arrivo sulla nuova casella)



- 9 Racconta a tutti qual è il tuo cibo preferito



10 Si è rotta la bottiglia dell'acqua e ci sono vetri ovunque, tocca stare fermi un turno

11 Sfida un altro giocatore: tirate il dado una volta e chi fa il numero più basso si trasforma in un maialino!

12 Chiudi gli occhi. Uno degli altri giocatori deve dire la parola INDOVINA CHI SONO e tu devi indovinare chi è. Se sbagli, arretra di due caselle, se indovini avanza di una (non dovrai compiere nessuna azione all'arrivo sulla nuova casella)

13 Se domani fosse il compleanno del giocatore alla tua destra, che regalo vorresti fargli?



14 Fai tre salti alti alti e poi due giravolte



15 Immagina di ordinare un cono gelato con 4 gusti: che gusti vorresti?

16 Scegli qualcuno a cui fare adesso una super coccola!



17 Chiudi gli occhi. Gli altri giocatori ti mettono in mano un oggetto e devi indovinare di cosa si tratta.

18 Racconta una cosa divertente che hai fatto con un tuo amico o amica

